|  |  |
| --- | --- |
| ERROR | SOLUCIÓN |
| No se borraba correctamente una carta de la colección | Mal planteamiento del while e if en buscaNodoEnColeccionPorId |
| Error al cargar el árbol de listas con cartas | faltaba plantear el "else" en altaCarta (editado) |
| no se sumaba bien la cantidad de cartas | en la función agregarPorIDColeccion a la hora de la comparación en el while y el siguiente if, se comparaba colección en lugar de la seguidora y el dato se estaba sumando a la colección |
| la función no detectaba una estructura en los parámetros del prototipado de la función | antes de hacer funciones con otras estructuras de otras librerías incluir sus prototipados |
| no se hacían los promedios de los tipos de cartas | se multiplicaba por 100 la división entre la cantidad y el total en lugar de multiplicar la cantidad por 100 y dividir por el total |
| La función  BorrarNodoYMeterEnMazoNodoElegidoConContador()  Se rompe y no compila el programa | No se puede llamar a la función y pasarle contador++, en realidad solo funcionara si le pasas contador+1; |
| no se hacían los promedios de los tipos de cartas | se multiplicaba por 100 la división entre la cantidad y el total en lugar de multiplicar la cantidad por 100 y dividir por el total |
| No se mostraba correctamente todas las cartas en la función MostrarMazo(), Por ejemplo: Una carta que tenía cantidad 3, desapilaba la carta y mostraba por separado una carta de ese mismo id con cantidad 2 y otro con cantidad 1 | Al usar la función desapilarMazo, que desapila la copia de la pila para que pueda mostrar el siguiente, termina siendo complicado de usar si al desapilar resta o borra el nodo dependiendo la cantidad de la carta, por lo tanto es mejor tener una función aparte que Muestre el mazo como se muestra una lista Simple. |
| La Función CargarMazoAleatoriamente() a medida que se iba cargando borraba todos los datos de la copia, cada vez que finalizaba el programa. Al llamar devuelta a la función sin datos el contador y la posición donde buscaba el programa se rompía | Volver a cargar la copia de la lista una vez que dejo de usarse en caso de que el usuario vuelva a cargar un mazo aleatorio |
| buscarCartaPorIDYLaRetorna() se rompe y no funciona | El while termina si encuentra la carta o el nodoColeccion llega a null,  Luego hace un if para comparar si el dato es igual a la carta a buscar. Lo que falto fue revisar si el nodo es distinto a NULL |
| ApilarMazo() no acumula bien la cantidad de las cartas | La copia de la carta sacada de la lista doble que se va a implementar en el mazo puede tener sus cantidades mayores a 1. Para no tener problemas con las cantidades al sacar la copia de la colección, igualarlas a 1- |
| Nunca se terminaba de mostrar la colección | Falta la línea coleccion = coleccio->sigNodo; |